

Importer le modèle de teachable machine dans le programme Vittascience

<https://fr.vittascience.com>



1

Se rendre sur le site : <https://fr.vittascience.com/>

2

Clic sur **programmer**

2

Sélectionner : **Adacraft**

3

Clic : **ouvrir un projet existant**

4

Clic : **Importer un projet de votre ordinateur**

vitta
science

Programmer IA ^{NEW} Ressources Classe Matériel

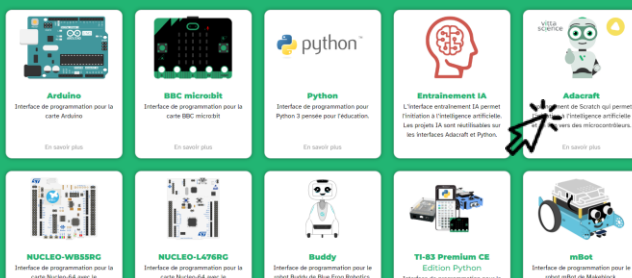
DÉCOUVREZ LA PROGRAMMATION INFORMATIQUE EN TOUTE SIMPLICITÉ

Vittascience est une plateforme éducative pensée pour l'apprentissage du codage, qui propose des outils innovants pour l'enseignement.
Programmer des cartes, robots, jeux, etc., la seule limite est l'imagination !

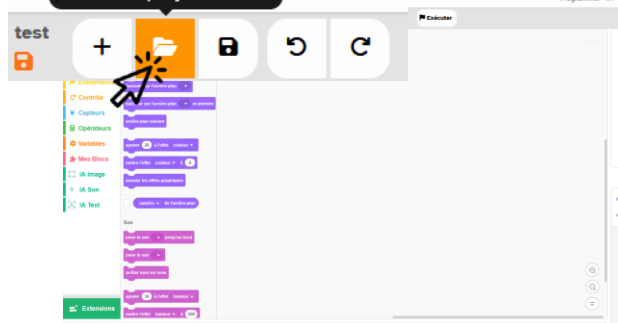


Programmer

Retrouvez l'interface de programmation que vous souhaitez en cliquant sur les vignettes.



Ouvrir un projet existant



Ouvrir un projet

Depuis le cloud

Rechercher un projet

Mes projets 11

Projets partagés 293

Exemples 0

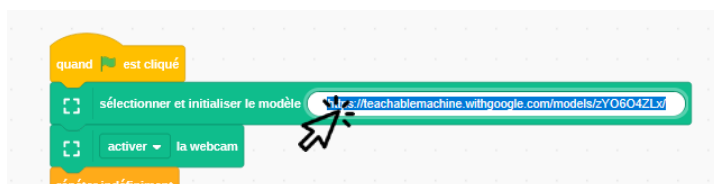
OU

Importer un projet de votre ordinateur

5

Sélectionner le fichier : **affichage tête haute** depuis le dossier commun

6



Clic droit de la souris puis coller le l'URL teachable machine